

# Appli - PokéDex

## Le projet



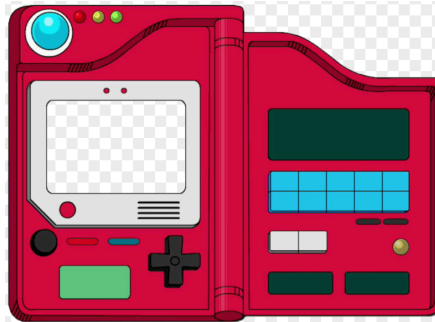
Le projet Pokédex est une application qui permet d'afficher des informations sur les Pokémon.

L'idée est d'essayer de faire l'application la plus "transparente" et de découvrir la gestion des données via les API.

## Phase 1 - IHM

Réalisez une IHM afin de s'approcher le plus possible de ce à quoi pourrait ressembler un pokédex.

Il faut éviter de faire ressembler l'application à une application, mais chercher à faire une interface proche d'un vrai pokédex (partie de gauche essentiellement) :



Dans les éléments graphiques que nous allons retrouver :

- un drawer (bouton rond bleu), pour accéder aux paramètres de l'application
- 3 petits boutons rond (rouge, jaune, vert), pour changer le theme de couleur
- une zone pour l'image du pokémon
- plusieurs champs texte (Nom, types, poids, taille, description, ...)
- un zone pour afficher le numéro du pokémon
- un moyen de naviguer entre les différent pokemon (flèche +1/+10/-1/-10)

Amusez-vous à ajouter des options (choix de thème dans les paramètres, ...) , ou autre.

## Phase 2 - API

A l'aide des bac à sable sur les API et de l'api pokebuild (ou pokeapi), modifiez votre application, afin de pouvoir récupérer les pokémons en ligne.

Bloquer la navigation sur les pokémons de première génération (1 à 150/151 ?)